**Laravel** установка, настройка

**-Установка локального проекта:**

composer create-project laravel/laravel name

composer create-project --prefer-dist laravel/laravel name

Ключ --prefer-dist указывает устанавливать только стабильные редакции (релизы) библиотек.

**-Установка библиотек разграничения доступа:** смотри Auth

**-Установка библиотеки doctrine/dbal:** (правка полей таблиц, выполняется в папке проекта!!!)

composer require doctrine/dbal

**-Установленные пакеты в Laravel:**

php artisan package:discover

**-Timezone:**

config/app.php

'timezone' => 'Europe/Kiev',

'timezone' => 'UTC' - по умолчанию, не правильно пишется время в БД, -3 от Киева

**Генерация нового ключа безопасности Laravel:**

php artisan key:generate [--force]

**Artisan** консольные команды

**-Создание контроллера:**

php artisan make:controller BbsController

**-Создание ресурсного контроллера:**

php artisan make:controller NameController --resource

**-Создание контроллера одного действия:**

php artisan make:controller NameController --invokable

**-Создать файл модели:**

php artisan make:model ModelName - имя модели должно быть в единственном числе

и совпадать с именем таблицы (Модель - Bb, таблица - bbs)

**-Создать политику:**

php artisan make:policy BbsPolicy

**-Создание посредника (middleware):**

php artisan make:middleware Name

**-Создание формального запроса:**

php artisan make:request Name

**-Миграции смотри crib Migrations.**

**-Список маршрутов**(8.10)**:**

php artisan route:list

**Доступ к настройкам проекта из программного кода** (стр. 94)

**-Извлечь значение:**

config (<путь>)

config('app.name')

<html>

Имя проэкта: {{ config('app.name') }}

Режим работы сайта: {{ App::environment() }}

Имя БД: {{ config('database.connections.mysql.database') }}

</html>

**-Установить новое значение:**

config(['app.name' => 'Best Project']);

**- Выполнение Seeders:** (4.2)

php artisan db:seed

**- Сделать публичной языковую директорию:**(Laravel 10)

php artisan lang:publish

https://laravel.com/docs/10.x/localization